



Dnes Vám přinášíme další díl seriálu v prostředí EAGLE. V [posledním](#) jsme se věnovali spíše úvodu, parametrům a možnosti stažení, dnes přejdeme k zajímavější části, kterou je 3D náhled na osazenou desku plošných spojů.

### Instalace

- 1) řekněme, že máme nainstalovaný Eagle zde *C:\Program Files\EAGLE-4.16*
- 2) stáhneme si Eagle3D zde na [stránkách autora](#), kde je i obsáhlá dokumentace a podrobný návod, nebo si můžete stáhnout Eagle3D přímo z našeho webu buď [ZIP](#) (1,6 MB) nebo [EXE](#) (1,7 MB) verzi
- 3) nainstalujeme do *C:\Program Files\EAGLE-4.16\ulpEagle3D*
- 4) stáhneme si program pro vlastní tvorbu náhledu [POV-Ray for Windows](#), ten si můžete stáhnout [zde](#) nebo opět z našich stránek [EXE](#) (10 MB) verze a hned nainstalujeme a řekněme, že do adresáře *C:\Program Files\POV-Ray for Windows v3.6*
- 5) aby správně fungovala tvorba 3D náhledů vašich výtvorů v Eaglu - **musíme** nakopírovat obsah z adresáře

## Pracujeme v EAGLE (2. část - vytváříme 3D náhled)

Napsal uživatel Michal, OK1WMMR  
Středa, 13 Únor 2008 03:00

*C:\Program Files\EAGLE-4.16\ulp\Eagle3Dpovray*

do adresáře v programu POV-Ray

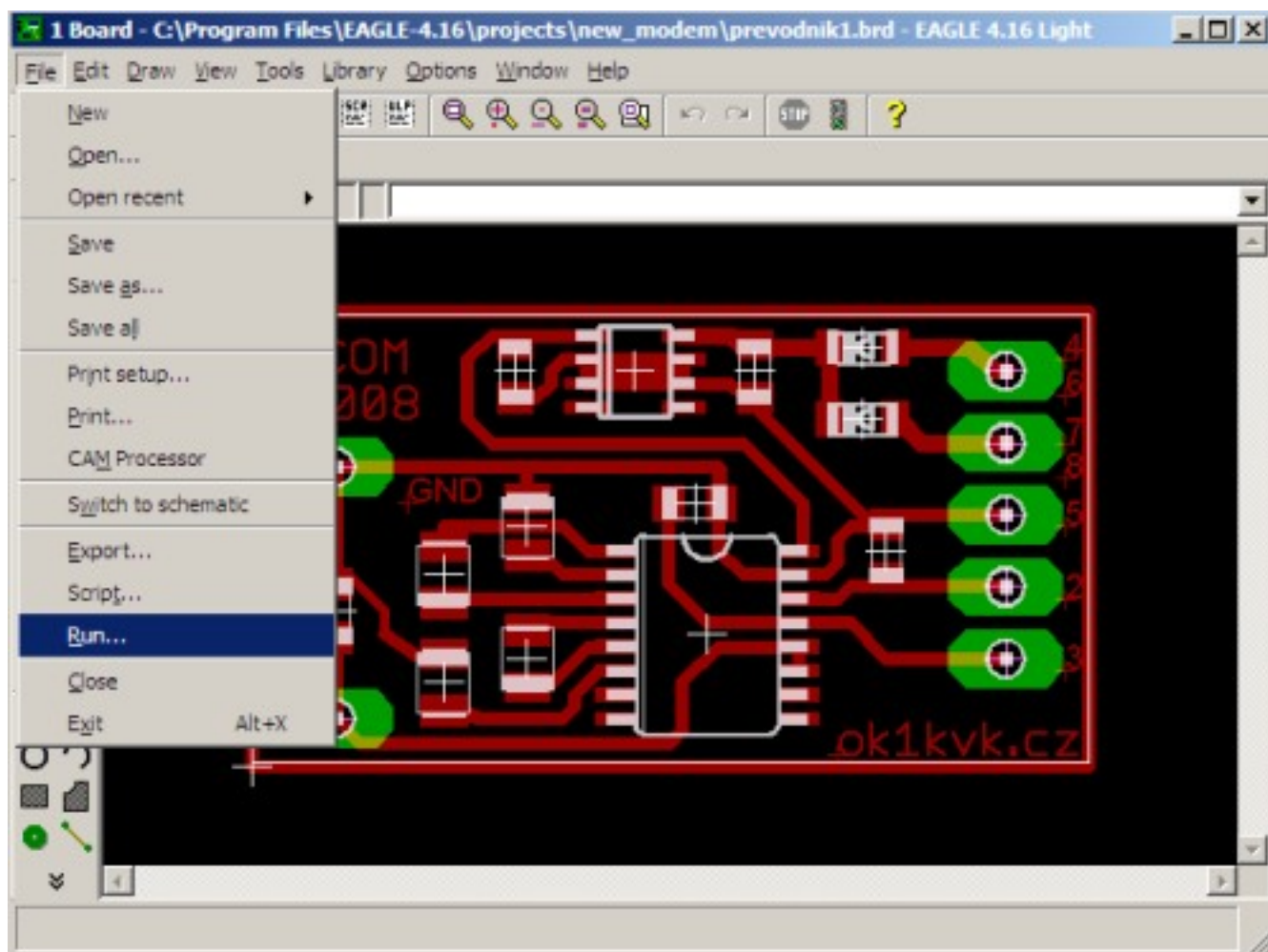
*C:\Program Files\POV-Ray for Windows v3.6\include*

### Tvorba 3D náhledu PCB

1) Spustíme Eagle a otevřeme si hotový návrh na plošný spoj (BRD soubor)

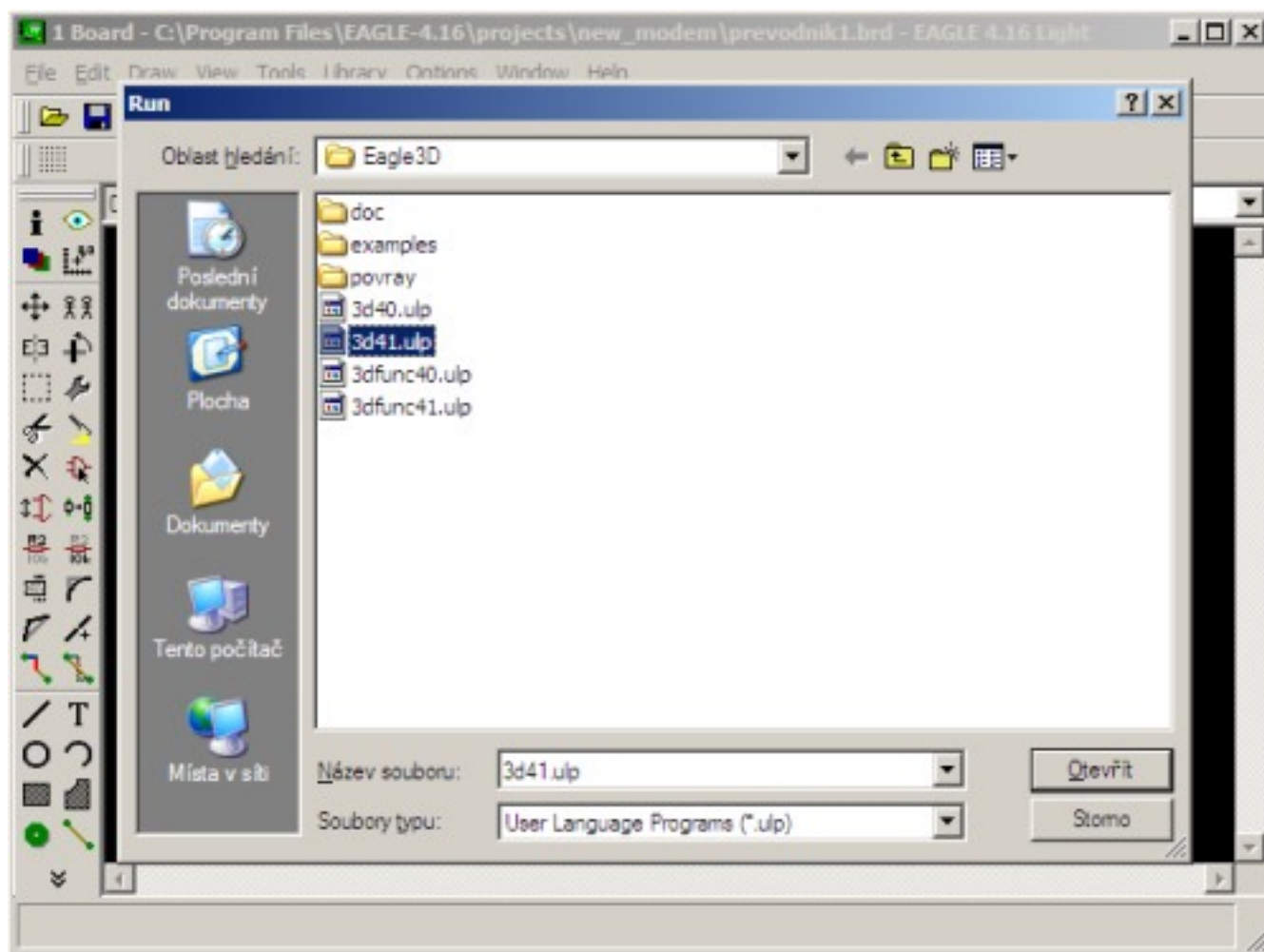
2) Klikneme *File -> Run...* a vybereme soubor z adresáře *C:\Program Files\EAGLE-4.16\ulp\Eagle3D*

**3d41.ulp**



## Pracujeme v EAGLE (2. část - vytváříme 3D náhled)

Napsal uživatel Michal, OK1WMR  
Středa, 13 Únor 2008 03:00



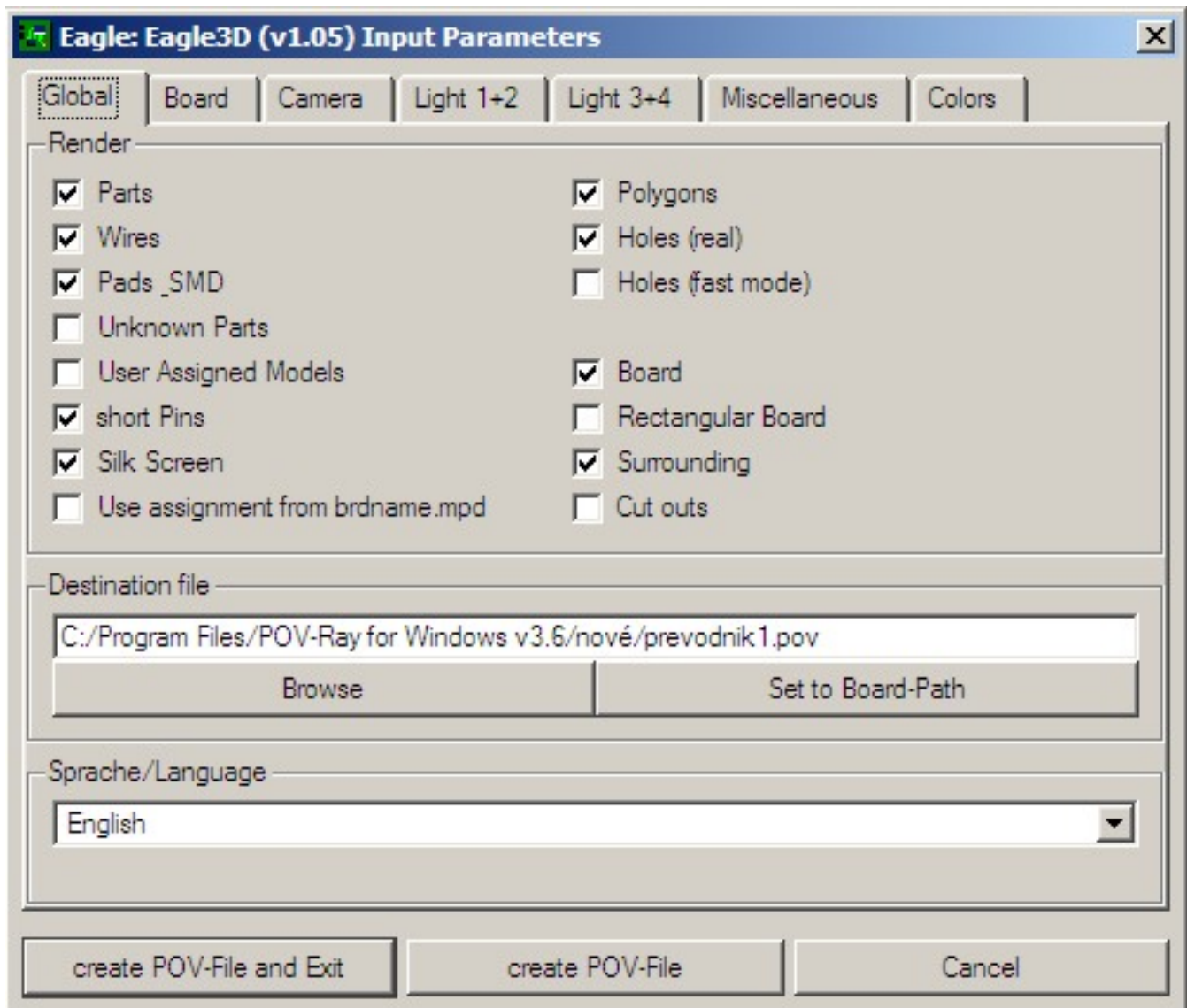
3) pak vybereme jazyk, který nám nejvíce vyhovuje

4) následně vybereme, kam se mají do budoucna ukládat generované soubory pro program POV-Ray (doporučuji někam v adresáři programu POV-Ray)

5) jsme v nastavení parametrů pro samotný 3D náhled, zde to chce trochu pozorně číst co nastavujeme a někdy zapojit i prostorovou představivost

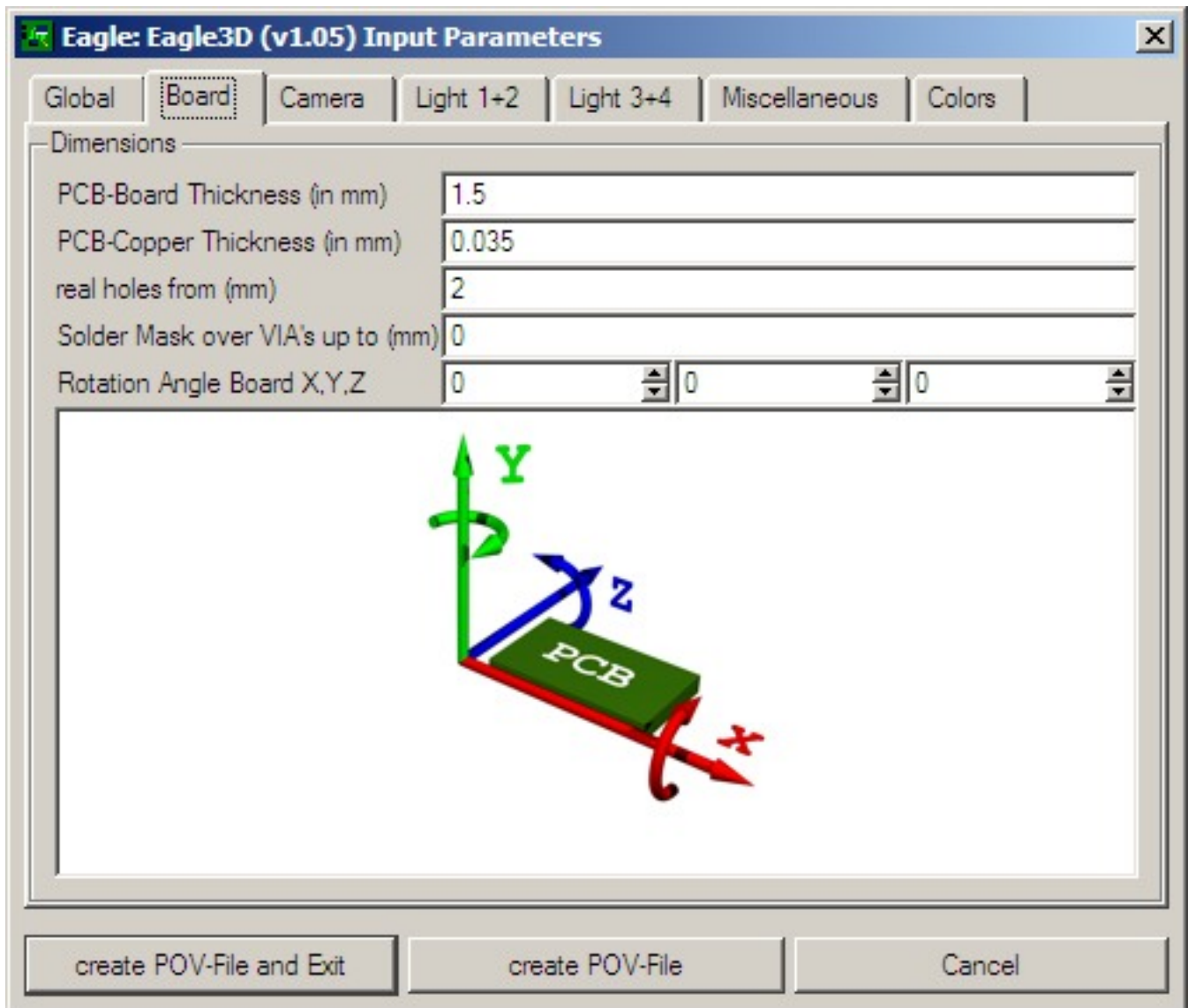
## Pracujeme v EAGLE (2. část - vytváříme 3D náhled)

Napsal uživatel Michal, OK1WMR  
Středa, 13 Únor 2008 03:00



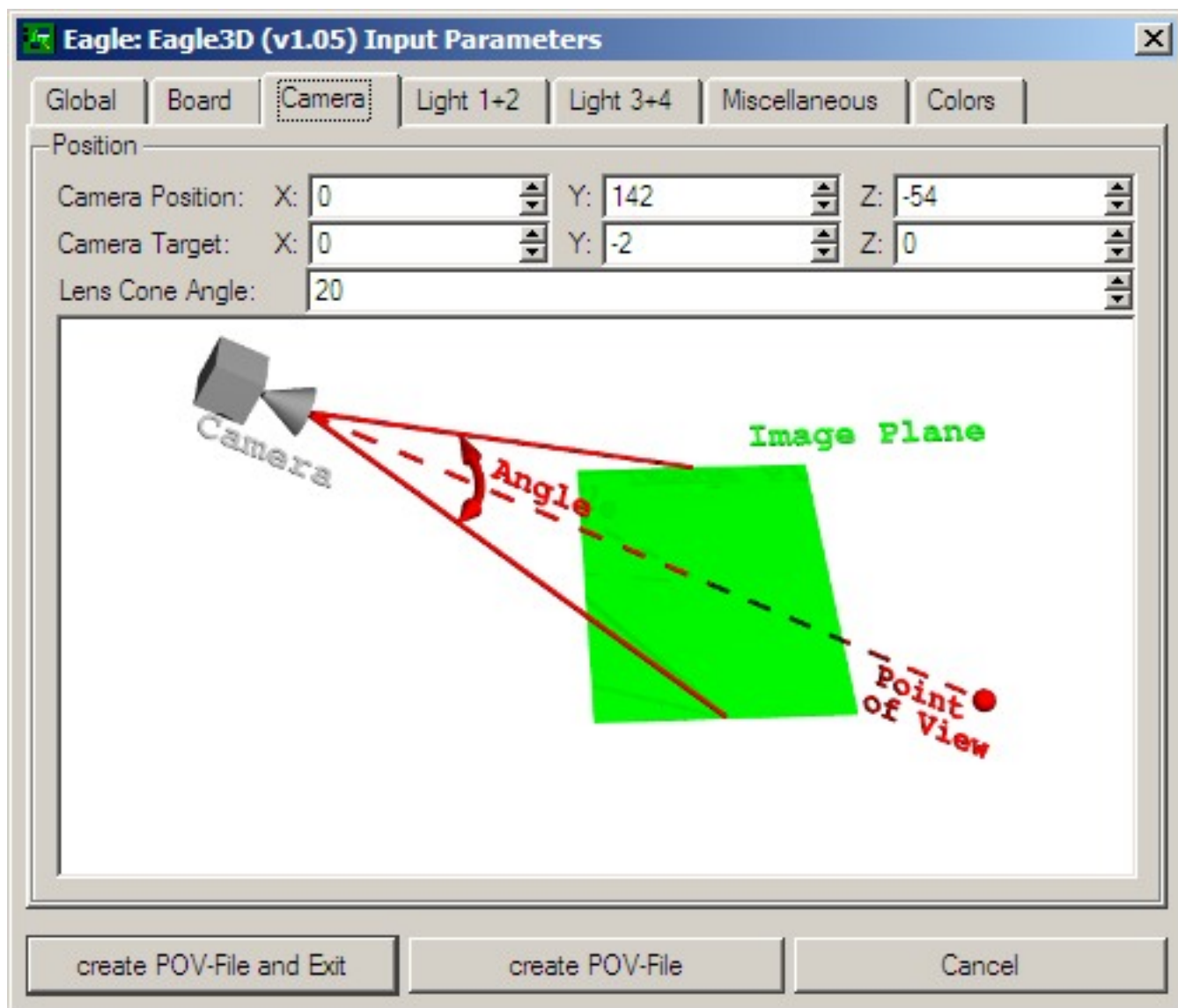
## Pracujeme v EAGLE (2. část - vytváříme 3D náhled)

Napsal uživatel Michal, OK1WMR  
Středa, 13 Únor 2008 03:00



## Pracujeme v EAGLE (2. část - vytváříme 3D náhled)

Napsal uživatel Michal, OK1WMR  
Středa, 13 Únor 2008 03:00



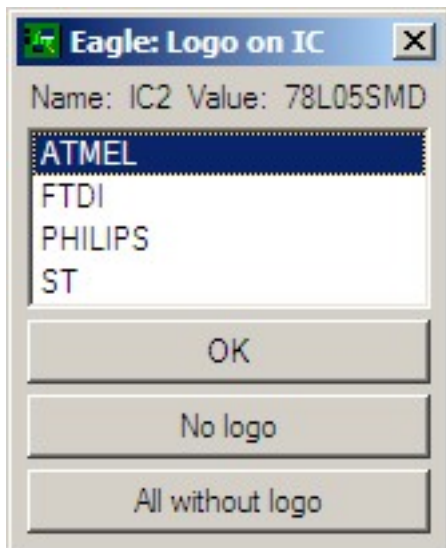
6) pokud si myslíme, že máme vše nastaveno jak potřebujeme doporučuji kliknout na *Create POV-File*, protože okno nastavení se nám nezavře a můžeme při nespokojenosti s náhledem pak změnit již jednou nastavené parametry a nemusíme začínat znovu od začátku

7) pokud máme na desce nějakou součástku (většinou jsou to IO) na které může být logo výrobce, vybereme logo výrobce, kterou chceme mít na součástce v 3D náhledu a potvrdíme

## Pracujeme v EAGLE (2. část - vytváříme 3D náhled)

Napsal uživatel Michal, OK1WMR  
Středa, 13 Únor 2008 03:00

---

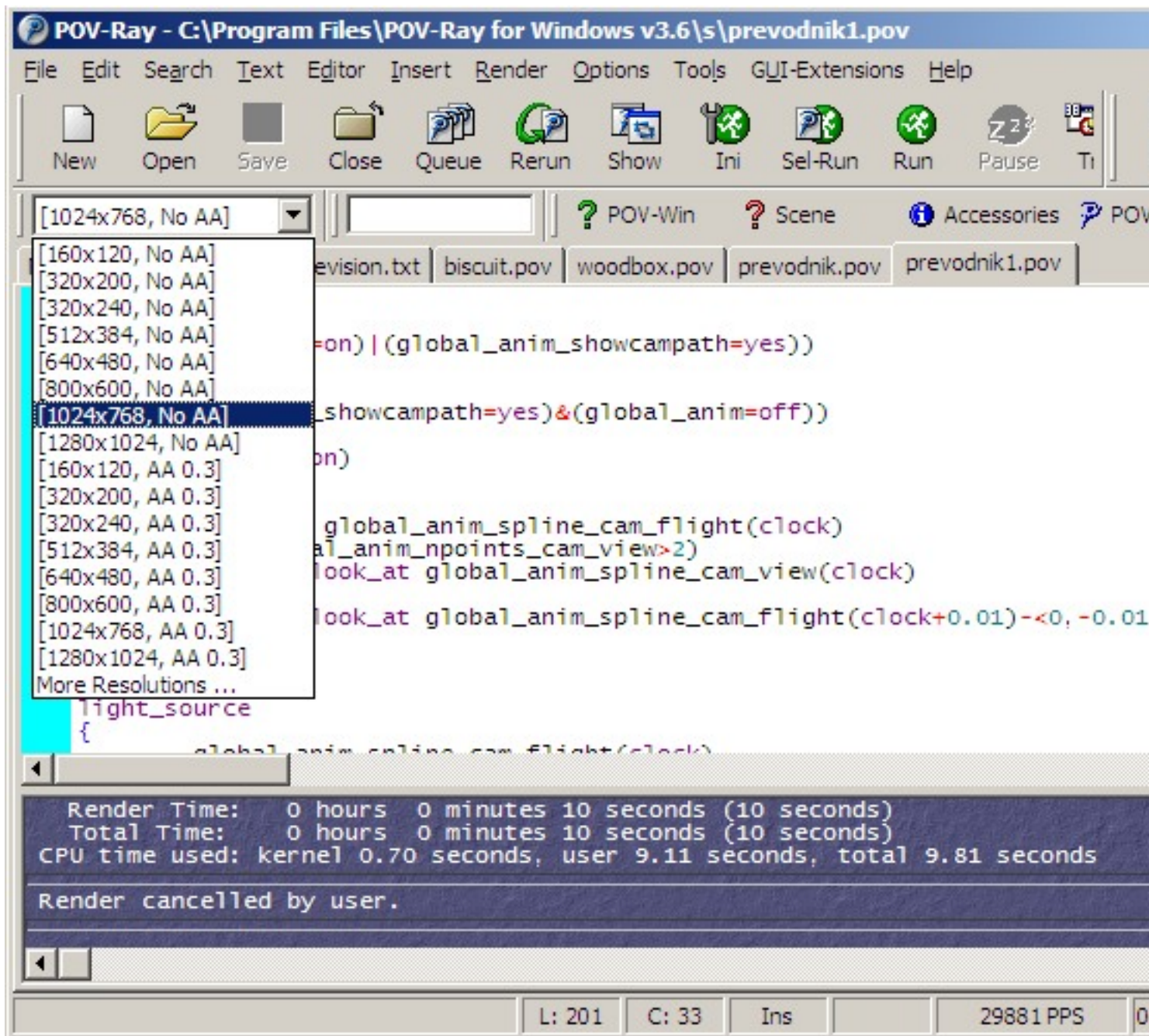


8) Spustíme si program POV-Ray

9) *File* -> *Open File ...* zvolíme, z námi navolené složce z bodu 4, soubor POV a dáme *Otevřít*

## Pracujeme v EAGLE (2. část - vytváříme 3D náhled)

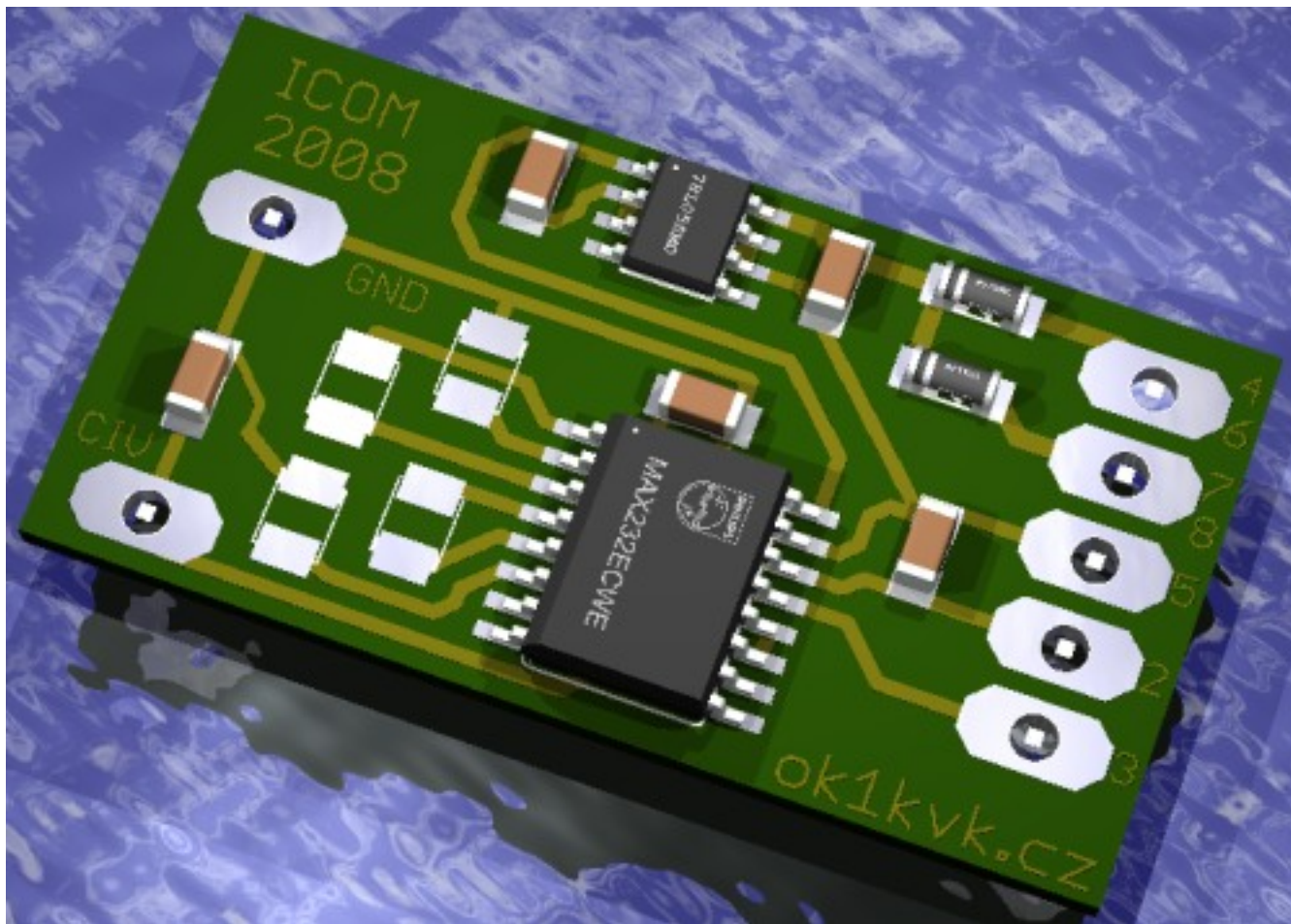
Napsal uživatel Michal, OK1WMR  
Středa, 13 Únor 2008 03:00



10) v programu POV-Ray klikneme na *RUN* a začne se vykreslovat náhled

## Pracujeme v EAGLE (2. část - vytváříme 3D náhled)

Napsal uživatel Michal, OK1WMR  
Středa, 13 Únor 2008 03:00



- Pokud na desce nejsou vidět některé součástky nebo dokonce žádná, což je nejčastější problém při tvorbě 3D náhledu, je chyba v tom, že součástka má špatně definované pouzdro a program neví jak ji nakreslit. Je tedy nutné použít správné knihovny již při návrhu v Eagle. Náhledy součástek je možné vidět [zde](#).