

AVR - LED panel - Příklad - LEDka

Napsal uživatel radioklub.cz
Středa, 22 Červen 2011 20:36



Kompatibilní zapojení: [LED panel s ATmega8](#)

Ke stažení: [LED Ledka.c](#) == [LED Ledka.pdf](#) == [LED Ledka.htm](#)

.

.

```
Untitled &lt;!- body { color: #000000; background-color: #FFFFFF; }
.cpp1-assembler { } .cpp1-brackets { } .cpp1-comment { color: #008000; font-style: italic; }
.cpp1-float { color: #000080; } .cpp1-hexadecimal { color: #000080; } .cpp1-character { }
.cpp1-identifier { } .cpp1-illegalchar { } .cpp1-number { color: #000080; } .cpp1-octal { color:
#0000FF; } .cpp1-preprocessor { } .cpp1-reservedword { font-weight: bold; } .cpp1-space {
color: #008080; } .cpp1-string { color: #800000; } .cpp1-symbol { } --&gt; /* Popis:
Vybrané ledky budou blikat s periodou cca jedné sekundy (0,5 s svítí a 0,5s jsou zhaslé)
Ledky které mají takto blikat jsou vybrány konstantou "LED" a čas svícení je nastaven
konstantou "CEKANI" */
#define F_CPU 1000000UL
// 1 MHz -základní frekvence

//(definice je nutná pro funkce z knihovny "delay.h"

//->musí se vypočítat, kolik hodinových taktů má procesor

//čekat, aby čekal požadovanou dobu)
#include <avr/io.h>
//Vlož knihovnu vstupů a výstupů (PORT, DDR)
#include <util/delay.h>
//vlož knihovnu čekacích funkcí (_delay_ms() )
#define CEKANI 500
//Nadefinuj konstantu "CEKANI" s hodnotou 500

//(500 milisekund)
#define LED 0b00111100;
//Ledky, které mají blikat (prostřední 4) /******HLAVNÍ
FUNKCE******/
int
main
(
void
)
//hlavní funkce
```

AVR - LED panel - Příklad - LEDka

Napsal uživatel radioklub.cz
Středa, 22 Červen 2011 20:36

```
{ DDRB
=
0xff
;

//(0xff = 0b11111111) -> Piny 0 - 7 portu "B" budou výstupní
while
(
1
)

// Nekonečná smyčka (dokud 1 = pořád)
{
PORTB
=
LED;

//Rozsviť vybrané ledky
_delay_ms
(CEKANI);
//Čekej tolik milisekund, kolik je v konstantě CEKANI
PORTB
=
0
;

//Zhasni všechny ledky
_delay_ms
(CEKANI);
//Opět čekej
}

//Konec cyklu "while (1)" - program skočí zpět na jeho začátek
}
//konec funkce main() - sem se program nikdy nedostane
//(závorka tu však musí být jinak by překladač nahlásil chybu)
```